

Zahlungspflichtiger:

Name, Vorname
Straße
PLZ, Wohnort

Wichtige Hinweise:

1. Die Teilnahme am Einzugsermächtigungsverfahren ist freiwillig.
2. Zur Durchführung ist es notwendig, dass Ihre personenbezogenen Daten in Datenverarbeitungsanlagen gespeichert und verarbeitet werden.
3. Die Ermächtigung kann jederzeit widerrufen werden. Sie gilt bis zum Widerruf.
4. Bitte reichen Sie die Ermächtigung vollständig ausgefüllt und unterschrieben ein. Sollte sich Ihr Konto ändern, bitten wir um rechtzeitige Mitteilung, damit Rückbuchungsgebühren vermieden werden.
5. Bitte sorgen Sie dafür, dass Ihr Konto für die einzuziehenden Beträge die erforderliche Deckung aufweist; andernfalls ist das kontoführende Geldinstitut nicht verpflichtet, den Abbuchungsaufträgen zu entsprechen. Sollte Ihr Konto nicht die erforderliche Deckung aufweisen, gehen entstandene Rückbuchungsgebühren der Bank zu Ihren Lasten.
6. Ein Exemplar ist für den Zahlungspflichtigen bestimmt!

Einzugsermächtigung

Die Gemeinschaftskasse Wetterau (GeKaWe) wird bis zum schriftlichen Widerruf ermächtigt, nachstehende Zahlungsverpflichtungen, zu Gunsten der Gemeinde Ober-Mörlen und zu Lasten des angegebenen Kontos mittels Lastschrift einzuziehen.

Zahlungsverpflichtungen:

<input type="checkbox"/> Grundbesitzabgaben	Kassenzzeichen:	
<input type="checkbox"/> alle Liegenschaften		
<input type="checkbox"/> folgende Liegenschaften:		
<input type="checkbox"/> Gewerbesteuer	Kassenzzeichen:	
<input type="checkbox"/> Hundesteuer	Kassenzzeichen:	
<input type="checkbox"/> Miete/Pacht	Kassenzzeichen:	
<input type="checkbox"/> Kindergarten	Kassenzzeichen:	

gültig ab sofort gültig ab:

Bankverbindung:

Name der Bank:	<input type="text"/>
Bankleitzahl:	<input type="text"/>
Kontonummer:	<input type="text"/>
Kontoinhaber:	<input type="text"/>
evtl. Adresse:	<input type="text"/>

Datum

Unterschrift des/der zeichnungsberechtigten Kontoinhaber(s)

zurück an:

Gemeinde Ober-Mörlen
-Steuerabteilung-
Frankfurter Straße 31
61239 Ober-Mörlen

Neuzugang Änderung

(Zutreffendes bitte ankreuzen)